

アナザーワールドSRS

シナリオ管理シート ver.2 5th対応 2019

シナリオ名

製作者名

シート記入日

シナリオの真相

PC達が立ち向かう惨劇とは/事件の説明

PC達が惨劇を止めなければどうなるか

誰が起こした惨劇か/何が目的の惨劇か

シナリオクリア条件

登場人物/ヒロインやボスの説明

シナリオの概要 -選択したシナリオタイプに○を付ける-

■シナリオタイプ:【 ループ 】

巡廻もの。スタート地点[A]から進み、[B]に到達したときシナリオクリアフラグが満たされていないならば、スタート地点[A]まで時を戻すシナリオタイプ。[B]までにシナリオクリアフラグを満たせば、シナリオクリアとなる。

■シナリオタイプ:【 リトライ 】

再挑戦もの。惨劇[B]を回避するため、惨劇が起きる時間[A]まで時を戻すシナリオタイプ。惨劇[B]を回避すればシナリオクリアとなる。惨劇[B]を回避できなければ、幾度とも『ループの代償』を払って再挑戦することができる。

■シナリオタイプ:【 タイムスリップ 】

時代跳躍もの。現代[A]では解決できない事件を、現代ではない[B]時代へワープして解決するシナリオタイプ。

事件を解決し、現代[A]へ帰還できればシナリオクリアとなる。

■シナリオタイプ:【 パラレル 】

平行世界もの。元の世界[A]とよく似ているが違う世界[B]をテーマにしたシナリオタイプ。

シナリオクリア条件は内容による。上級者向け。

セカイが廻る(時間跳躍する)理由は

いつ、セカイが廻るか(時間跳躍するか)/どうすれば、セカイが廻れるか(時間跳躍できるか)

タイムリミットは/何ラウンドまでに解決しなければならないか

ループの代償は何か

A F 判定リスト

A F 判定名

能力値

難易度

ラウンド制限

条件/必須イベントキー

獲得する情報/入手イベントキー