



時の魔法使い

サンプルキャラクター1

レベル	
キャラクターレベル	3
世界違い	1
感応力師	1
魔術師	1

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	10	10	15	15	14
能力ボーナス 能力値÷3	A + 3	B + 3	C + 3	D + 5	E + 5	F + 4
C値/F値	12/2	12/2	12/2	12/2	12/2	12/2

ライフパス	
キャラクター設定	
性別	年齢
:	
職業	
種族	
身長	髪色 瞳色
:	
重要キーワード	
背景	
特徴	

戦闘値表						
戦闘値ベース		1[魔術師]	2[感応力師]	3[世界違い]		合計
物理命中値	$\frac{(B+C)}{2}$ 3	+0	+1	+2	+1 ※バベルの唄の手	物理命中値 7
霊力命中値	$\frac{(D+C)}{2}$ 4	+1	+1	+2	+1 ※バベルの唄の手	霊力命中値 9
回避値	$\frac{(B+F)}{2}$ 3	+0	+1	+0		回避値 4
行動値	$\frac{B+D}{2}$ 8	+1	+0	+0	+1 ※オレンジの記憶	行動値 10
攻撃力		+0	+0	+1		攻撃力 1
HP	$\frac{[体力基本値]}{10}$ 10	+2	+3	+2		HP 17
MP	$\frac{[意志基本値]}{15}$ 15	+3	+3	+2	+4 ※耐久値上昇	MP 27

その他 管理表										
▲ルフィイベントキー コネクション名	龍の聖剣	戦闘移動	$\frac{[行動値]}{5} + 5$ 15m	物理防御点	2点 ※魔法のロープ	正気度	$\frac{D+E}{10}$ 10	最大HP	HP+分類	17
▲ルフィイベントキー 特典特技	世界違いの 逆転運命	全力移動	$\frac{[戦闘移動]}{2} \times 2$ 30m	霊力防御点	2点 ※魔法のロープ	分類	人間 (MP+4)	最大MP	MP+分類	31

特技									
特技名	タイミング	判定	対象	射程	代償	回数	効果		
魔導書	SW霊力	霊力命中	単体	20m	—	—	対象1体に [1D6+6] 点の霊力ダメージを与える。		
魔法のロープ	常時防具	—	自身	—	—	—	【物理防御点】と【霊力防御点】各+2。		
念動障壁	ダメージ直後	—	単体	20m	3MP	—	実ダメージを [1D6+1] 点軽減する。		
バベルの唄の手	常時	—	自身	—	—	—	あらゆる言語を使いこなす。常時【命中値】各+1。		
星の息吹	セットアップ	—	単体	30m	3MP	—	対象の【HP】を [1D6+【幸運】] 点回復する。		
オレンジの記憶	オート	幸運	単体	至近	1MP	—	次のループに一定の記憶を移行。常時【行動値】+1。		
ニユクスの冠	マイナー○	—	自身	—	1D6MP	—	そのラウンドの間、ダメージ+1D6。バステ放込。		
L: 耐久値上昇・MP+4	常時	—	自身	—	—	—	最大【MP】に+4。		