

イレギュラー Class 14

■ クラス解説

己の道を往く者。イレギュラー。
 退魔組織『教会』など団体に属さず個々の居場所
 で活動している者や、逸脱した能力の持ち主、ハグ
 レモノ、超越的存在など事情は様々。
 自分の傍にいるもの達を守るため、自身の力を発
 揮している者達をさす。

■ 能力基本値

体力:3 理知:3
 反射:5 意志:3
 知覚:5 幸運:5

■ クラス特徴

イレギュラーは、個々の目的のために動く能力者を表現したクラスである。
 ソウルデバイス（SD）と呼ばれる物品を使って攻撃したり、自身の特技をパワーアップさせ
 る戦闘クラスだ。物品は他人にも譲渡ができるため、数の管理に注意すること。

■ イレギュラー / クラス修正

レベル	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
物理命中	+1	+2	+3	+3	+4	+4	+5	+5	+6	+6
霊力命中	+1	+2	+3	+3	+4	+4	+5	+5	+6	+6
回避値	+1	+2	+3	+3	+3	+4	+5	+5	+7	+7
行動値	+2	+3	+5	+6	+6	+7	+9	+10	+13	+13
攻撃力	+1	+2	+2	+3	+4	+4	+5	+5	+6	+7
HP	+2	+5	+7	+9	+10	+11	+13	+15	+19	+21
MP	+2	+3	+5	+6	+7	+8	+9	+12	+14	+16
レベル	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
物理命中	+7	+8	+9	+9	+10	+10	+11	+11	+12	+12
霊力命中	+7	+8	+9	+9	+10	+10	+10	+11	+11	+12
回避値	+8	+8	+9	+9	+10	+11	+12	+12	+13	+14
行動値	+16	+17	+18	+20	+21	+22	+24	+25	+26	+28
攻撃力	+8	+8	+9	+9	+10	+10	+11	+12	+13	+14
HP	+23	+25	+27	+29	+32	+35	+38	+41	+44	+48
MP	+18	+19	+21	+22	+24	+25	+27	+28	+30	+32

アシストオーブ イレギュラー 副特技

クラスレベル: 5

タイミング: ダイスロール直後/防具

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: 本文

回数: 1シナリオに1回まで

効果: 強大な力を放出する高度なソウルデバイスを表わす特技。

対象のダイスロール直後に使用。出目が1のもの全てを2に変更する。2に変更した出目の数だけSDを消費すること。行為判定に使用する場合、ファンブルにも使用できる。

イレギュラー 副特技

アブソポーション イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: イニシアチブ

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: 1シーンに1回まで

効果: 瞬間的に、次の準備を整える特技。

[タイミング: イニシアチブ]で「一般特技」の薬物を1つ使用できる。

クイックコート イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

注釈 P.159

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 外敵から危機を回避する隠伏衣装を身に着ける特技。

【回避値】に+1。

《クイックコート2》レベル5取得可能: 更に効果を+2。

《クイックコート3》レベル10取得可能: 更に効果を+2。

《クイックコート4》レベル20取得可能: 更に効果を+2。

アルターマイン イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: 2MP

回数: なし

効果: 対象の記憶を操作し、いかなる異常事態も一般的なものだと思わせる特技。

記憶を改変する。効果は使用者が死ぬまでか、使用者が効果の解除を宣言するまで続く。判定が必要なときは【反射】を用いる。

トイボックス イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1~5

注釈 P.159

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 身を守る秘密兵器を表わす特技。

【物理防御点】と【霊力防御点】に各+3。

《トイボックス2》レベル3取得可能: 更に効果を各+2。

《トイボックス3》レベル5取得可能: 更に効果を各+[クラスレベル]。

ゾーンバースト イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 **対象:** 自身

射程: なし **代償:** なし

回数: なし

効果: 周囲にあるもの全てを蹴散らすことができる特技。

[対象: 単体] のダメージを与える特技の命中対象が、常に [対象: 範囲] になる。

[代償: 4MP] を消費すれば、次のメインプロセスの間、[対象: 単体] に変更できる。

インビジブルマン イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 **対象:** 自身

射程: なし **代償:** 1HP

回数: なし

効果: 神出鬼没であることを表わす特技。

自身がシーンに登場していないときに使用。そのシーンに登場していたことにする。物理的に登場できない状況など、GM判断で却下可能。

また、常時【物理命中値】と【霊力命中値】に各+1。

デッドアイ イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン〇

判定: 【任意命中値】 **対象:** 範囲 (選択)

射程: 視界 **代償:** 本文

回数: 1 シナリオに1回まで

効果: 自爆手段を持っていることを表わす特技。

任意の【命中値】で命中判定を行なう。命中した対象に、[現在【HP】+現在【MP】+クラスレベル×消費SD (最大10個)] 点のダメージ (【防衛点】有効) を与える。そのメインプロセスの終了と同時に、【HP】と【MP】が0になる。

オールラウンド イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 **対象:** 自身

射程: なし **代償:** なし

回数: なし

効果: 才能に恵まれていることを表わす特技。

この特技を取得するとき、能力基本値を3つ選択する。選択した【能力基本値】に+各1。

ただし、選択した3つの能力値判定でファンブルだった場合、即座に1D6点の【MP】ダメージを受ける。

デュプリケイト イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 **対象:** 自身

射程: なし **代償:** なし

回数: なし

効果: 「自分が複数人いること」を表わす特技。

複製体である、多重人格である、二体で一体であるなど、自由に設定すること。

常時【攻撃力】に+5。

ストリートワイズ イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 判定直前

判定: 自動成功 **対象:** 自身

射程: なし **代償:** 4MP

回数: なし

効果: 裏社会と繋がりを持ち、情報を得る特技。

GMで指定された能力値での情報収集判定を、【幸運】に変更し、そのときの達成値に+2。

また、「ライフパス特技」の《コネ「〇〇」》を取得している場合、情報収集判定のクリティカル値-2。複数取得している場合、効果が重複する。

ヒストリアー

イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 文献で調べたことがある、あるいは噂話で聞いたことがあるなど、多くの事情を見聞きしていることを表す特技。

さまざまな街や国の概要、歴史、人物、過去にあった出来事について知っているかの判定の達成値に+3。

トリックカーズ

イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: ダイスロール直後

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: なし

回数: 1 シナリオに3回まで

効果: 癒しの効力に割り込みに応戦する特技。

対象が【HP】か【MP】を回復するダイスロール直後に使用。その回復量に+ [[消費したSD個数×2] 点。このとき使用できるSDは [クラスレベル] 個数まで。

プロパゲイト

イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1 注釈 P.159

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 何者か検討もつかない能力を表す特技。

他クラスの [レベル: 1] の副特技を1つ選択し、自動取得する。効果にクラスレベルが関わる特技は、全て [1] として扱うこと。

《プロパゲイト2》レベル10取得可能: 新たに1つ副特技を取得。

ネゴシエイト

イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 対象を宥め、闘争心を抑える特技。

説得や交渉、または、敵意を喪失させて積極的な戦闘参加をやめさせる判定の達成値に+3。

ペネトレイトアイ

イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 【幸運】 対象: 単体

射程: 視界 代償: 2MP

回数: なし

効果: 即座に対象の情報を読み取り、理解する特技。異端や能力者の力を知る。

【幸運】で [難易度: 10 + GMの設定した難易度] の判定に成功した場合、対象識別が可能になる。失敗した直後に [代償: 2MP] を消費することで、再度対象識別ができる。

パミュートメモリ

イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 至近 代償: 1MP

回数: なし

効果: 譲渡可能ソウルデバイスに記録をする特技。

SDを1つ消費する。そのSDに特定の記憶や記録を保存する。SDに触れた者はビデオテープを再生したように脳裏に記録した声、映像などの思い出を見る。再生、記録ともに代償を払うこと。また、常時【回避値】に+1。

マックスウェル イレギュラー 副特技

クラスレベル: 3

タイミング: 判定直前

判定: 自動成功 対象: 単体※

射程: 至近 代償: 1 D 6 MP

回数: なし

効果: 運命に、意図的に介入する力を持っていることを表わす特技。

代償の他に、SDを1つ消費する。行為判定の出目1つを[5]に固定する。行為判定では残り1 D 6を振り、[5]を足して達成値を求める。

マジックコスメ イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 至近 代償: なし

回数: なし

効果: 上手に化粧ができることを表わす特技。

まるで魔法を使って変身したように変装する、または変装させることができる。この特技による化粧を用いた判定の達成値に+3。

また、常時【行動値】に+1。

グリーディ イレギュラー 副特技

クラスレベル: 5

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 【スキルウェポン】を2つ以上取得していることが条件。二刀流など、武器を複数持ちして多彩な戦闘を行なうことを表わす特技。

【攻撃力】に+ [取得している【スキルウェポン】の数×3]。

リストーン イレギュラー 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 至近 代償: 1 MP

回数: なし

効果: 破れたり、壊れたものを元の姿に戻す特技。

破損した道具や、壊れたもの、解除されてしまった仕掛けなどを元の姿に戻す。対象の一部が失われていても修繕できる。判定が必要な場合は、【反射】を用いる。

また、常時【反射】判定の達成値に+2。

マハラジャ イレギュラー 副特技

クラスレベル: 5 注釈 P.159

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 本文

射程: 視界 代償: 本文

回数: 1シーンに1回まで

効果: 有り余る力で仲間を支援し続ける特技。

シーンに登場するキャラクターを1体選択する。そのシーン間、そのキャラクターのすべての判定の達成値+3。ただし、そのキャラクターが判定するたび自身が【代償: 4 HP】を消費する。

この特技効果の解除方法は、P.159 参照。

フォティチュード イレギュラー 副特技

クラスレベル: 3

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 不屈の精神であることを表わす特技。

【正気度】判定の達成値に+4。また、【正気度】判定での失敗によるペナルティを軽度にはねることができる。内容はGMと相談すること。

バーストウェイブ イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1 注釈 P.159

タイミング: スキルウェポン (物理 or 霊力)

判定: 【任意命中値】 対象: 範囲

射程: 10m 代償: 1D6MP

回数: なし

効果: 魔石や銃弾、魂であるソウルデバイスを範囲にばら撒いて無差別攻撃をする。

対象に、[[消費したSD個数] D6+クラスレベル] 点の選択【命中値】属性ダメージを与える。

代償を1D6MPでなく2D6MPを消費することで、「対象: 範囲 (選択)」に変更できる。

イレギュラー 主特技

ソウルデバイス (SD) 主特技

クラスレベル: 1 注釈 P.159

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 魔石やアイテムを武器に装填する装置『ソウルデバイス (通称: SD)』を持っている特技。

シナリオ開始時に、SDを [クラスレベル×3] 個、取得する。SDは最大 [キャラクターレベル×2] 個まで所持することができ、取得したSDは「タイミング: オート」で他人に譲渡可能。

グロウカリバー イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: スキルウェポン (霊力)

判定: 【霊力命中値】 対象: 単体

射程: 20m 代償: なし

回数: なし

効果: 魔石や銃弾、魂をソウルデバイスとして装填することで強化させる近接武器を所有している。

対象1体に、[[消費したSD個数] D6+【知覚】] 点の霊力ダメージを与える。一度に消費できるSDの個数は [クラスレベル] 個まで使用可能。命中判定直前にいくつ消費するか宣言する。

アポピス イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 【反射】+2 対象: 単体

射程: 視界 代償: 4MP

回数: 1 シナリオに3回まで

効果: エジプト神話の「闇・混沌・悪の化身アポピス」の加護を受ける特技。

対象と【反射】対決 (使用者は+2のボーナス付き) を行なう。成功した場合、対象に『放心 (意識が朦朧となり全行為判定-1D6。クリンナップに自動回復)』を与える。

デスプリンガー イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: スキルウェポン (物理)

判定: 【物理命中値】 対象: 単体

射程: 至近 代償: なし

回数: なし

効果: 魔石や銃弾、魂をソウルデバイスとして装填することで強化させる近接武器を所有している。

対象1体に、[[消費したSD個数] D6+【反射】] 点の物理ダメージを与える。一度に消費できるSDの個数は [クラスレベル] 個まで使用可能。命中判定直前にいくつ消費するか宣言する。

シュテンドウジ

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: なし

回数: なし

効果: 日本の「怒り・恨み・災いをもたらす鬼の頭領・朱点童子」の加護を受ける特技。

全【能力基本値】に+3。分類「モブ」となる。分類「モブ」一掃特技を受けた場合、【幸運】判定(推奨難易度1.5)をすること。失敗した場合、【HP】が0になる。

エリス

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: マイナー/スキルウェポン○

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: 3MP

回数: 1シーンに1回まで

効果: ギリシア神話の「不和・争いの女神エリス」の加護を受ける特技。

そのラウンド間、【命中値】か【回避値】に+【消費したSD個数×2】。また、シーン間、飛行状態(空中移動可能、エンゲージ妨害が発生しない状態)となる。飛行状態はマイナーで解除できる。

チェルノボーグ

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

注釈 P.159

タイミング: ダメージロール直前

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: 5MP

回数: なし

効果: スラヴ神話の「夜・闇・破壊の黒い神チェルノボーグ」の加護を受ける特技。

攻撃を与える対象が自身の【行動値】未満の【行動値】だった場合、ダメージ+1D6。

また、自身が攻撃を与える対象の【行動値】より5点上回るとごとにダメージ+2する。

オオマガツヒ

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: 本文

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 視界

代償: 3MP

回数: 1シナリオに3回まで

効果: 日本神話の「厄災の神・禍津日神(マガツヒノカミ)」の加護を受ける特技。

対象に[対象: 単体]の攻撃が行われた際に使用。対象を、同じエンゲージにいる、この効果に同意する別のキャラクター1人に変更する。

ハーデス

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

注釈 P.159

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: 5MP

回数: 1シナリオに1回まで

効果: ギリシア神話の「豊穡・冥府の神ハーデス」の力を得て、使用したSDを復活させる特技。

消費したSDを[1D6+1]個数、回復する。この特技はクラスレベルにより効果変動する。

クラスレベル4まで: [1D6+1]個数、回復。

クラスレベル5以上: [1D6+4]個数、回復。

サトゥルヌス

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: なし

回数: なし

効果: ローマ神話の「農耕・狂気・時の神サトゥルヌス」の加護を受ける特技。

自身が何らかの判定でファンブルしたときに使用。シーンにいる[射程: 視界][対象: 単体]に、[消費したSD個数×2]点の実ダメージ(軽減不可)を与える。

イシュタル

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: 判定直前

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: メソポタミア神話の「性愛・戦の女神イシュタル」の加護を受ける特技。

命中判定直前に使用。そのときの命中の達成値に-3し、ダメージ+ [消費したSD個数] D6。

一度の行動に消費できるSDの個数は [クラスレベル] 個まで使用可能。

ヘル

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン○

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 4HP

回数: なし

効果: 北欧神話の「疾病や死の女神ヘル」の加護を受ける特技。

そのラウンドの間、ダメージ+【反射】。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、バッドステータス『麻痺 (戦闘移動が行なえず、【回避値】に-5。クリナップ自動回復)』を与える。

インドラ

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: ダメージロール直前

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: 3MP

回数: 1 シナリオに3回まで

効果: パラモン教・ヒンドゥー教の「天空・雷・虚無の魔王インドラ」の加護を受ける特技。

ダメージ+ [使用者の【反射基本値】]。

ヤマトノオロチ

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: 判定直前

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 2MP

回数: なし

効果: 日本神話の「伝説の大蛇・八岐大蛇 (ヤマトノオロチ)」の加護を受ける特技。

命中判定直前に使用。そのラウンドの間、自身の【スキルウェポン】の射程に+ [消費したSD個数×10] m。

ハスター

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: クトゥルフ神話の「邪悪の皇太子ハスター」の加護を受ける特技。

最大 [HP] に+ [クラスレベル] し、【攻撃力】に+3。

ロキ

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: 判定直後

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 3MP

回数: 1 ラウンドに1回まで

効果: 北欧神話の「悪戯好きの神ロキ」の加護を受ける特技。

命中判定直後に使用。その判定のクリティカル値を- [消費したSD個数] (下限値7)。

この特技を使用してクリティカル値に達した場合、判定はクリティカルになる。

アザトース

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: 本文

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: 1D6HP

回数: 1シーンに1回まで

効果: クトゥルフ神話の「時空の全てを支配する白痴の神アザトース」の加護を受ける特技。

行動済になった直後に使用。即座に未行動になる。このときメインプロセスを得るのは、【行動値】に限らず全てのキャラクターの行動が終わった後になる。

カーリー

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 5

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: 8HP

回数: なし

効果: インド神話の「血と殺戮の戦いの女神カーリー」の加護を受ける特技。

そのラウンドの間、ダメージ+ [3D6+【行動値】]。

ハスター2

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: 常時

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: なし

回数: なし

効果: 《ハスター》を取得していることが条件。「邪悪の皇太子ハスター」の加護を受ける特技。

《ハスター》の効果にさらに最大【HP】に+10、【攻撃力】に+5する。

つまり、「最大【HP】+【クラスレベル+10】、【攻撃力】+8」になる。

ティアマト

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 5

注釈 P.159

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 自動成功

対象: 単体※

射程: 視界

代償: 5MP

回数: 1シナリオに1回まで

効果: メソポタミア神話の「混沌・原初の海の女神ティアマト」の加護を受ける特技。

自身が取得しているクラスの【クラスレベル: 1】の特技を1つ選択し、代償の他にSDを1つ消費する。そのシナリオの間、対象は選択した特技を取得しているものとして扱う。

ルシファー

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: ダメージロール直後

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 20m

代償: 3MP

回数: なし

効果: キリスト教において「悪魔・堕天使の長ルシファー」の加護を受ける特技。

実ダメージを【消費したSD個数×5】点軽減する。一度の行動に消費できるSDの個数は【クラスレベル】個まで使用可能。

シヴァ

イレギュラー 主特技

クラスレベル: 5

タイミング: マイナー/スキルウェポン○

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: 8MP

回数: なし

効果: ヒンドゥー教の「破壊の最高神シヴァ」の加護を受ける特技。

そのラウンドの間、ダメージ+8D6。

■イレギュラーの注釈

▼《クイックコート》《トイボックス》《プロパゲイト》

「レベル〇取得可能」とは、そのクラスレベルを満たせば自動取得できるのではなく、そのクラスレベルを満たせば重複取得が可能という意味である。

また、1つ低いレベルの特技（《クイックコート3》であれば《クイックコート2》をさす）を既に取得していなければ効果は発動しない。

▼《マハラジャ》

この特技の効果は、特技の使用者が戦闘不能になるまでか、使用者が選択したキャラクターが〔代償：10MP〕を消費するまで続く。

▼《グロウカリバー》《デスプリンガー》《バーストウェイブ》

命中判定に失敗したら、使用を宣言したSDは消費される。

▼《バーストウェイブ》

一度に消費できるSDの個数は〔クラスレベル〕個まで使用可能。命中判定直前にいくつ消費するか宣言する。

▼《ソウルデバイス》《ハーデス》

SDは防具物品扱いのため、譲渡を行なえるのは〔射程：至近〕にいる対象のみ。

▼《エリス》《ロキ》《ヤマタノオロチ》

一度の行動に消費できるSDの個数は〔クラスレベル〕個まで。

▼《チェルノボーク》

例えば自身の【行動値】が22、攻撃を与える対象の【行動値】10の場合、この特技の効果は、ダメージ+〔1D6+4〕となる。

また、この特技の効果は「【行動値】以下」ではなく「【行動値】未満」の対象に適応されるため、使用者と同値の【行動値】は対象にできない。

▼《ティアマト》

対象に与えた特技でクラスレベルが必要なときは〔1〕として扱う。

アンラマンユ

イレギュラー 主特技

クラスレベル：10

タイミング：ダメージロール直前

判定：自動成功 対象：単体

射程：20m 代償：7MP

回数：1シナリオに3回まで

効果：ゾロアスター教の「絶対悪アンラマンユ」の加護を受ける特技。

対象のダメージロール [消費したSD個数] D6 (最低値1D6)。一度の行動に消費できるSDの個数は〔クラスレベル÷2 (切捨)] 個まで使用可能。

テュポーン

イレギュラー 主特技

クラスレベル：10

タイミング：判定直前

判定：自動成功 対象：単体

射程：20m 代償：なし

回数：1シナリオに1回まで

効果：ギリシア神話の「最大最強の怪物の王テュポーン」の加護を受ける特技。

命中判定直前に使用。ダメージ+〔消費したSD個数×5〕。

ジェリド

イレギュラー 主特技

クラスレベル：本文

タイミング：オート

判定：自動成功 対象：自身

射程：なし 代償：なし

回数：1シナリオに1回まで

効果：キャラクターレベル10以上が条件。宇宙ゼフィロスを束ねる「公平と審判の神ジェリド」の加護を受ける特技。

自身が受けた実ダメージ点を、ダメージを与えた相手にも同値分、実ダメージ (軽減不可) を与える。