

せいしよくしゃ
聖職者

Class 07

■ クラス解説

超越的存在と、その強大な力を信仰する者。
 各々の中に正しき神がいる。彼らは自身が信じるべきものを信じ、戦いに赴いていく。

クラスの名称を「聖職者」としているが、特定の宗教を信仰している必要は無い。その多くは「退魔組織『教会』の所属員である」点を重視すること。

■ 能力基本値

体力:5 理知:4

反射:4 意志:4

知覚:4 幸運:3

■ クラス特徴

聖職者は、相手をサポートすることに特化したクラスである。

仲間を保護したり、援護などの支援特技が多い。異端による傷の治療や、特定の呪いの解呪、縛令呪刻印の除去手術ができる心霊治療の知識を有しているのもこのクラスの特徴だ。

■ 聖職者 / クラス修正

| | | | | | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| レベル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 物理命中 | +1 | +2 | +3 | +3 | +4 | +4 | +5 | +5 | +6 | +7 |
| 霊力命中 | +1 | +2 | +2 | +3 | +3 | +4 | +4 | +5 | +5 | +6 |
| 回避値 | +0 | +1 | +1 | +2 | +2 | +2 | +3 | +3 | +4 | +5 |
| 行動値 | +0 | +1 | +2 | +2 | +3 | +3 | +4 | +4 | +5 | +5 |
| 攻撃力 | +1 | +2 | +2 | +3 | +3 | +4 | +4 | +5 | +5 | +6 |
| HP | +3 | +5 | +8 | +10 | +13 | +15 | +17 | +19 | +21 | +25 |
| MP | +2 | +4 | +6 | +8 | +10 | +11 | +12 | +14 | +15 | +17 |
| レベル | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 物理命中 | +8 | +8 | +9 | +9 | +10 | +10 | +11 | +11 | +12 | +12 |
| 霊力命中 | +7 | +8 | +8 | +9 | +9 | +10 | +10 | +11 | +12 | +13 |
| 回避値 | +6 | +6 | +6 | +7 | +7 | +8 | +8 | +9 | +9 | +10 |
| 行動値 | +6 | +6 | +7 | +7 | +8 | +8 | +9 | +9 | +10 | +11 |
| 攻撃力 | +7 | +7 | +8 | +8 | +9 | +9 | +11 | +11 | +13 | +14 |
| HP | +28 | +30 | +32 | +34 | +37 | +40 | +44 | +47 | +51 | +55 |
| MP | +19 | +20 | +22 | +23 | +25 | +27 | +30 | +32 | +35 | +38 |

せい は ぶり
聖なる刃針

聖職者 副特技

クラスレベル: 5

タイミング: 本文/防具

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: 2HP

回数: 1シーンに1回まで

効果: 心霊治療に使う神聖具を利用し、呪いをより深いものへと刻み込む特技。

対象がバッドステータスを解除したときに使用。バッドステータスの解除を無効化し、継続させる。無効化させられた行動や特技の代償は通常とおり消費すること。

きりあは
霧暴き

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 【理知】 対象: 単体

射程: 視界 代償: 3HP

回数: なし

効果: 膨大な知識と応用力から対象の情報をより正確に引き出す特技。

【理知】で[難易度: 10+GMの設定した難易度]の判定に成功した場合、対象識別が可能になる。失敗した直後に[代償: 3HP]を消費することで、再度対象識別ができる。

コネクト

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 至近 代償: 2HP

回数: 1シナリオに1回まで

効果: あらゆる分野のエキスパートにコネクションを持っていることを表わす特技。

全ての分野での情報収集の達成値に+4。

聖職者 副特技

せい いん
聖印

聖職者 副特技

クラスレベル: 1~20

注釈 P.89

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 異端討伐道具を表わす特技。

命中対象のクラスが「異端者」、または分類「異端」「異端犯罪者」の場合、ダメージに+2。

《聖印2》レベル5取得可能: 更に効果を+1。

《聖印3》レベル10取得可能: 更に効果を+1。

《聖印4》レベル20取得可能: 更に効果を+1。

せんとうせい い
戦闘聖衣

聖職者 副特技

クラスレベル: 1~5

注釈 P.89

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 聖職者の装備を表わす特技。

【物理防御点】と【霊力防御点】に各+2。

《戦闘聖衣2》レベル3取得可能: 更に効果に各+2。

《戦闘聖衣3》レベル5取得可能: 更に効果に各+ [クラスレベル]。

しんじんふか とも
信心深き供

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 本文

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: なし

回数: 1シーンに1回まで

効果: 強い祈りの力によって対象を癒す特技。

対象が回復特技を使用したときに使用。回復する対象が分類「人間」「神霊」だった場合、その回復量に+5。

ざんげしつ
懺悔室

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 高い交渉技能を有している特技。

交渉判定の達成値に+3。また、「ライフパス特技」の《コネ「〇〇」》を取得している場合、1つにつき、交渉判定達成値+2。

例えば、《コネ「〇〇」》を2つ取得している場合、交渉判定の達成値に+7になる。

しんだいかくほ
寝台確保

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: いかなる土地であろうが、1〜2人が眠る場所（ホテル、マンション、野宿ができる場所など）を確保できる特技。

『供給』時の回復量に+1D6。『供給』相手もこの効果を得る。

しゅ めく
主の恵み

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 本文

射程: 本文 代償: なし

回数: なし

効果: 己の半身に加護を与える特技。

自身と、『契約』状態であるキャラクターの【物理防御点】と【霊力防御点】に各+2、ダメージ+2。

しんたく
神託

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 時折「世界の声」や「神の声」など、超越的存在の声を聞くことができる特技。

何らかの「信憑性のありそうな情報」を、何も無いところから受け取ることができる。積極的にこの特技を使用したい場合は、【意志】を用いる。

また、常時【行動値】に+1。

じょうほういんべい
情報隠蔽

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 本文

射程: 本文 代償: なし

回数: なし

効果: 権力や、高度な魔術結界、精神操作などで情報を隠蔽することができる特技。

任意の情報やキャラクター、場所の存在を完全に隠蔽する。隠蔽された存在を発見する場合には、【知覚】の判定を行なうこと。

また、常時【回避値】に+1。

とっけん かいきゅう

特権階級

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: なし

回数: 1 シナリオに1回まで

効果:特権的な階級に属していることを表わす特技。GMは、シーン内で何らかのアイテムが手に入った、1D6千~万円ほどの収入が入ってくるなどイベントを起こして構わない。

対象の判定の達成値に+1。

しんれい い がく ち し き

心霊医学知識

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果:心霊医師の知識を持っていることを表わす特技。

魔術や霊的存在による呪いや病などに関する判定の達成値に+3。

のろ

呪いうつし

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: クリンナップ

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: 2MP

回数: なし

効果:相手にかけられた呪いを自らが引き受ける特技。

対象が受けている呪いや不調、バッドステータスを回復し、自身が同じバッドステータスを受け取る。

せいじゃ とも

聖者の友

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 判定直前

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: 1 シナリオに1回まで

効果:同じ「聖職者」同士の力の波長を合わせることができる特技。シーンに「聖職者」のクラスの人物が自身を含め3人以上いる場合、その行為判定のダイスを振らずにクリティカルとして扱うことができる。対象のクラスが判明していない場合、効果は発揮されない。

はは うで

母の腕

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 本文

射程: 本文 代償: 1MP

回数: なし

効果:聖なる力で結界を作成する特技。

異能や異端の痕跡を隠す結界を作成する。分類「エキストラ」などの無関係な人々を遠ざけ、結界内の現象を認知させないようにできる。

また、常時【物理命中値】と【霊力命中値】に各+1。

ちい め

小さな眼

聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果:使用者と五感を共有できる小動物を操ることを表わす特技。

使用者が登場していないシーンに登場させることができる。

また、常時【攻撃力】に+1。

しんれい ちりょう
心霊治療 聖職者 副特技

クラスレベル: 3

タイミング: メジャー / スキルウェポンX

判定: 自動成功 対象: 単体※

射程: 至近 代償: なし

回数: 1 シナリオに1回まで

効果: 心霊医師の技術を持っていることを表わす特技。対象の怪我や病気を診察する。異端による傷、呪いの治療、縛令呪の強制除去、永続狂気になったキャラクターへの治療などが可能。
対象の【HP】と【MP】を全回復する。

ぶっぴんかんてい
物品鑑定 聖職者 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 物品を鑑定する特技。
どのような年代の貴重な骨董品か、または魔力が含まれているのか、霊的なものを取り憑いているのかを判別することができる。
骨董品の鑑定、魔道具の調査や知識についての判定の達成値に+3。

し しん ほうぎよく
紫神の宝玉 聖職者 副特技

クラスレベル: 5

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功 対象: 範囲 (選択)

射程: 視界 代償: なし

回数: 1 シナリオに1回まで

効果: 超越的存在が作り出した、特殊な魔力がこめられていた宝玉を所持していることを表わす特技。
そのラウンドの間、【攻撃力】か【回避値】のどちらかに+ [クラスレベル÷2 (切捨)] 点。

ぶっぴんちょうたつ
物品調達 聖職者 副特技

クラスレベル: 1 注釈 P.89

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: なし

射程: なし 代償: 2MP

回数: 1 シナリオに1回まで

効果: お得意先に依頼して、何らかの物品を1つ獲得することができる特技。
依頼したシーンから2シーン経過後、注文した「防具」や「薬物」など物品を1つ入手できる。
このとき入手した物品は他者に譲渡することもできるが、シナリオ終了に消滅する。

み て
見えざる手 聖職者 副特技

クラスレベル: 5

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: 【正気度】2

回数: なし

効果: 運命を歪ませる邪神の力を利用する特技。
対象のダイス目の、任意の出目1つを使用者の任意の出目に変更する。行為判定で6プロになればクリティカルになり、命中対象決定ダイスにも適用できる。この特技を使用して【正気度】を0にできず、【正気度】1の状態では使用できない。

じゅうじぐん
十字軍 聖職者 副特技

クラスレベル: 3

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 殲滅の誓いを立てていることを表わす特技。
シナリオ開始時に14種類のクラスから1つを選択する。そのクラスのキャラクターに対する【命中値】+2。さらに、ダメージ+ [クラスレベル] 点。

じょう か ぶ き
浄化の武器

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: スキルウェポン (物理)

判定: 【物理命中値】 対象: 単体

射程: 至近 代償: なし

回数: なし

効果: 教会から支給された、異端を浄化する力を込めた白兵武器を所有している。聖なる剣や、守護を受けた槍など自由な近接武器の形を1つ設定すること。

対象1体に、[1D6+4] 点の物理ダメージを与える。

聖職者 主特技

じょう か そう ぐ
浄化の装具

聖職者 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 《浄化の武器》か《浄化の一撃》を取得していることが条件。より強力な武器を表わす特技。

《浄化の武器》の効果を「[2D6+4] 点の物理ダメージ」に変更する。

また、《浄化の一撃》の効果を「[3D6] 点の霊力ダメージ」に変更する。

じょう か いちげき
浄化の一撃

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: スキルウェポン (霊力)

判定: 【霊力命中値】 対象: 本文

射程: 20m 代償: なし

回数: なし

効果: 教会から支給された、異端を浄化する魔術を込めた投擲武器を所有している。聖なる矢や、守護を受けた投擲用レイピア、魔術の書物など自由な遠距離攻撃が可能な武器を1つ設定すること。

エンゲージに関係なく [クラスレベル] 分の対象に、[2D6-2] 点の霊力ダメージを与える。

しょう り さいはい
勝利への采配

聖職者 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: オート/防具

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: なし

回数: 1シナリオに1回まで

効果: 最適な指示を飛ばすための采配を所有していることを表わす特技。

対象が命中判定にクリティカルしたときに使用。対象のダメージを【防衛点】無視ダメージに変更する。

しょう か ぐんだん
浄化の軍団

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: スキルウェポン (物理 or 霊力)

判定: 【任意命中値】 対象: 範囲

射程: 10m 代償: 1MP

回数: なし

効果: 集団を指揮することで総攻撃を仕掛ける。

対象に、[2D6] 点の選択した【命中値】属性ダメージを与える。

対象の分類が「神霊」の場合、[2D6+【任意の能力値】] 点の選択した【命中値】属性ダメージを与える。

しきがみかえ

式神返し

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン○

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 2MP

回数: なし

効果: 使い魔の扱いについて長けている特技。

そのラウンドの間、1点でもHPダメージを与えた対象の分類が「モブ」の場合、対象の【HP】が0となる。また、この攻撃で対象を戦闘不能・死亡させた直後に【代償: 2MP】消費で、即座に未行動になり、メインプロセスを行なえる。

くいあら

悔改めよ

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: ダイスロール直後

判定: 自動成功 対象: 単体※

射程: 視界 代償: 2MP

回数: 1ラウンドに1回まで

効果: 失敗を激励し、的確な指示を与える特技。

仲間のダイスロールを1回だけ振り直させる。もしダイス目が悪くなったとしても、振り直した後の目を適用すること。ファンブルにも使用でき、1回の判定に1回しか使用できない。自身には使用できず、同意した仲間にはか効果を持たない。

しったげきれい

叱咤激励

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 10m 代償: 3MP

回数: 1ラウンドに1回まで

効果: これからの行いを激励し、的確な指示を与える特技。

対象の判定達成値に+2。この特技を自身には使用できず、同意した仲間にはか効果を持たない。

けいはつ <さり

啓発の鎖

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 【任意命中値】 対象: 単体

射程: 20m 代償: 6HP

回数: なし

効果: 教会が用意した魔力を帯びた鎖を使い、相手を不思議な力で拘束、行動不能にする特技。

任意の【命中値】属性で命中判定を行なう。攻撃が命中した場合、対象は【クラスレベル】ラウンドの間、【行動値】を-【クラスレベル+3】。

じょうほう

浄発

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: マイナー/スキルウェポン○

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 3HP

回数: なし

効果: 自身の分身を作り出し、複数の敵を同時に消し去る特技。

そのラウンドの間、命中対象を【対象: 範囲(選択)】に変更する。ただし、【物理命中値】を用いる特技の命中対象は【対象: 範囲】になる。

こえ

さきもりの声

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 自動成功 対象: 単体※

射程: 15m 代償: 3MP

回数: 1シナリオに3回まで

効果: 神の祝福を与える特技。

そのシーンの間、対象の全ての判定のクリティカル値を-2。この特技を自身には使用できず、同意した仲間にはか効果を持たない。

きんきゅうし えん

緊急支援

聖職者 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 5MP

回数: 1 シナリオに1回まで

効果: 咄嗟の支援を飛ばす特技。

即座にメインプロセスを行なう。このメインプロセスによって行動済にならない。ただし、このメインプロセスではダメージを与える攻撃を行なうことはできない。

しろ まち て

白き守り手たち

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: ダメージロール直後

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 15m 代償: 4MP

回数: なし

効果: 光の障壁を張り、悪しきダメージを軽減する特技。

実ダメージを [2D6 + クラスレベル] 点軽減する。

けんしん たて

献身の盾

聖職者 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: 本文

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 5MP

回数: 1 シーンに1回まで

効果: 咄嗟の支援を飛ばす特技。

《白き守り手たち》などダメージ軽減の特技を使用したときに使用。特技の効果に + [クラスレベル × 2] 点。

せんじゅつし き

戦術指揮

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: 本文

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: 4MP

回数: なし

効果: 仲間間的確な指示を飛ばす特技。

命中判定にクリティカルしたときに使用。対象のダメージ + 2D6。このときの2D6は使用者がダイスロールを行なう。

しゅんかん し こう

瞬間思考

聖職者 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: 1 シナリオに1回まで

効果: 一瞬にして効率の良い戦術を導き出し、皆を勝利に導く特技。

[タイミング: セットアップ] の特技を、さらに2つ使用できる。同じ特技を2回使用することはできない。代償は使用する全特技の合計分を消費する。

ちからつよ りんじん

力強い隣人

聖職者 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: マイナー/スキルウェポン〇

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 本文

回数: 1 シナリオに3回まで

効果: 相棒や助っ人、使い魔などが一時的に手を貸してくれることを表わす特技。

そのラウンドの間、ダメージ + 8D6。この特技の代償は [20 - クラスレベル] MP となる。

しんぱん あく
審判：悪

聖職者 主特技

クラスレベル：7

タイミング：判定直後

判定：自動成功 対象：単体

射程：視界 代償：1 OHP

回数：1 ラウンドに1回まで

効果：対象の意思を改心させる特技。

対象の判定のファンブル値を+5。ダイス目がファンブル値以下となった場合、その判定はファンブルとなる。

じんけい ぜんりょく い どう
陣形：全力移動

聖職者 主特技

クラスレベル：3

タイミング：セットアップ

判定：自動成功 対象：単体※

射程：30m 代償：3MP

回数：1 シーンに3回まで

効果：素早く指示を出すことで、味方を即座に移動させる特技。

対象に即座に全力移動を行なわせる。このとき、エンゲージを離脱できない。この特技を自身には使用できず、同意した仲間にしかならぬ効果を持たない。

しんぱん ぜん
審判：善

聖職者 主特技

クラスレベル：7

タイミング：判定直後

判定：自動成功 対象：単体※

射程：視界 代償：1 OHP

回数：1 ラウンドに1回まで

効果：相手と意思を一体化し、力を送る特技。

対象の判定のクリティカル値を-3。ダイス目がクリティカル値以上となった場合、その判定はクリティカルとなる。

じんけい ちょうやく い どう
陣形：跳躍移動

聖職者 主特技

クラスレベル：3

タイミング：セットアップ

判定：自動成功 対象：単体※

射程：50m 代償：なし

回数：1 シーンに1回まで

効果：素早く指示を出すことで、味方を即座に移動させる特技。

対象に即座に戦闘移動を行なわせる。このとき、エンゲージを離脱でき、封鎖の影響も受けない。この特技を自身には使用できず、同意した仲間にしかならぬ効果を持たない。

ばつ かいほう
罰の解放

聖職者 主特技

クラスレベル：7

タイミング：常時

判定：自動成功 対象：自身

射程：なし 代償：なし

回数：なし

効果：より効率的に、護りの力へと変える方法を心得ていることを表す特技。

シナリオ開始時に取得している [回数：1 シナリオに○回まで] の特技を1つ選択する。選択した特技の使用回数を+1。

ふか まも めし
深き守り主

聖職者 主特技

クラスレベル：3

タイミング：セットアップ

判定：自動成功 対象：範囲（選択）

射程：視界 代償：8MP

回数：1 シナリオに1回まで

効果：味方の防御能力を上昇させる特技。

そのシーンの間、対象の【物理防御点】か【霊力防御点】のどちらかを+ [使用者のクラスレベル] 点。

■ 聖職者の注釈

▼ 《聖印》《戦闘聖衣》

「レベル○取得可能」とは、そのクラスレベルを満たせば自動取得できるのではなく、そのクラスレベルを満たせば重複取得が可能という意味である。

また、1つ低いレベルの特技（《聖印3》であれば《聖印2》をさす）を既に取得していなければ効果は発動しない。

▼ 《物品調達》

この特技を使用して、レベル条件を無視した特技の物品（防具）を取得してもよい。ただし、その防具を使用するキャラクターが物品のクラスレベルに達していなければ効果が発動しない。

例えば、「聖職者」のクラスレベルが2のキャラクターが《浄化の装具》を持っていると表現することができる（AF判定などで難易度減少の演出などに使用できる）が、《浄化の装具》の効果であるスキルウェポン強化は適用されない。

そのため、自身が取得していないクラス以外の物品は基本的に効果が発動しないものとする。

ただしGM判断で、自身の取得していないクラス以外の物品は「クラスレベル：1」までなら「レベルは[1]として使用する」など、決定してよい。

▼ 《上級聖奥義》

この特技は【スキルウェポン】のような攻撃や、[タイミング：メジャー]を用いる回復特技などにも使用できる。

この特技を使用した攻撃で1点でもHPダメージを与えた行動の場合、バッドステータス『毒』を与えることができる。

ひかり

光あれ

聖職者 主特技

クラスレベル：10

タイミング：オート

判定：自動成功 対象：単体

射程：視界 代償：なし

回数：1シーンに1回まで

効果：相手の行為を厳しく罰する特技。

対象が特技を使用したときに使用。[タイミング：スキルウェポン][タイミング：常時]以外の、[代償：4HP/4MP]まで（[代償：なし]を含む）の特技1つを打ち消す。打ち消した特技は使用したものとして扱う。

せんれい ふ よ

洗礼付与

聖職者 主特技

クラスレベル：本文

タイミング：イニシアチブ

判定：自動成功 対象：単体※

射程：視界 代償：3MP

回数：1シナリオに1回まで

効果：《瞬間思考》と《緊急支援》を取得していることが条件。相手を突き動かす特技。

対象に即座に、イニシアチブにメインプロセスを行なわせる。対象が未行動であっても行動済にはならず、行動済であってもメインプロセスを行なえる。

じょうきゅうせいおうぎ 上級聖奥義

聖職者 主特技

クラスレベル：本文 注釈 P.89

タイミング：メジャー/スキルウェポン○

判定：自動成功 対象：自身

射程：なし 代償：4MP

回数：なし

効果：キャラクターレベル10以上が条件。気を練り上げ、弾丸のように射出する特技。

特技1つの射程を「クラスレベル×5」m伸ばす。1点でもHPダメージを与えた場合、バッドステータス『毒（クリンナップごとに1D6の実ダメージを受ける。特技で回復可能）』を与える。