

れいばいし 霊媒師

Class 06

■ クラス解説

魂の力を操り、霊体の知識に長けた者。

この世を去れず漂い迷う霊を導く力もあれば、操って自らの力とすることも可能。

目に視えない恐怖と呼ばれるモノも、霊媒師にとっては力強い味方になりうる。

■ 能力基本値

体力:3 理知:5

反射:3 意志:4

知覚:5 幸運:4

■ クラス特徴

霊媒師は、霊を使役することで対象を攻撃、または、癒すクラスである。

肉体を亡くした彷徨える魂の声を聞くことができ、会話も可能。

他のクラスと違って、霊体に関する現象を判定の必要なく感知し、会話できるものとする。

■ 霊媒師 / クラス修正

レベル	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
物理命中	+0	+1	+1	+2	+2	+2	+3	+3	+3	+4
霊力命中	+1	+2	+3	+3	+4	+4	+5	+5	+6	+7
回避値	+0	+1	+1	+2	+2	+3	+3	+4	+4	+5
行動値	+1	+2	+2	+3	+4	+5	+5	+6	+7	+8
攻撃力	+0	+0	+0	+1	+1	+1	+2	+2	+2	+3
HP	+2	+4	+7	+9	+11	+14	+16	+18	+21	+24
MP	+3	+6	+9	+13	+16	+19	+23	+26	+29	+33
レベル	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
物理命中	+5	+5	+5	+6	+6	+6	+7	+7	+7	+8
霊力命中	+8	+8	+9	+9	+10	+10	+11	+11	+12	+13
回避値	+6	+6	+7	+7	+8	+8	+9	+9	+10	+10
行動値	+9	+10	+11	+12	+12	+13	+13	+14	+15	+16
攻撃力	+4	+4	+4	+5	+5	+5	+6	+6	+6	+7
HP	+26	+28	+31	+33	+35	+38	+40	+43	+45	+47
MP	+36	+39	+42	+46	+49	+52	+55	+59	+63	+67

しゅごれい
守護霊2

霊媒師 副特技

クラスレベル: 3～5 注釈 P.79

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 《守護霊》を取得していることが条件。恐怖から守ってくれる守護霊を表わす特技。

《守護霊》の【霊力防御点】を更に+2。

《守護霊3》レベル4取得可能: 更に効果を+3。

《守護霊4》レベル5取得可能: 更に効果を+ [クラスレベル]。

霊媒師 副特技

あくま ささや
悪魔の囁き

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: 2MP

回数: なし

効果: 従順な魂を操り、意のままに操る特技。

そのシーンの間、対象は使用者の望むことを何でもかなえようと最大限の努力をする。

また、常時【反射基本値】に+1。

こう
カンナギの香

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1～20 注釈 P.79

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 霊力を増幅させるお香を表わす特技。

最大【正気度】に+1。

《カンナギの香2》レベル5取得可能: 更に効果を+1。

《カンナギの香3》レベル10取得可能: 更に効果を+1。

《カンナギの香4》レベル20取得可能: 更に効果を+1。

いとしのシト

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 守護霊や背後霊がいることを表わす特技。

友好的な霊体を常に連れることができる。判定は一切行えない。この霊は「霊媒師」「聖職者」「稀人」「異端者」でなければ見ることができない。

また、常時【意志基本値】に+1。

しゅごれい
守護霊

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1 注釈 P.79

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 危険な状況から自身を守ってくれるモノがいることを表わす特技。

【霊力防御点】に+5。

《いとしのシト》を取得している場合、ボーナスでさらに【物理防御点】+2。

ごふ
御符 霊媒師 副特技

クラスレベル: 1
タイミング:メジャー／スキルウェポン×
判定:自動成功 **対象:**単体
射程:至近 **代償:**なし
回数:1 シナリオに1回まで
効果:危険な状況から自身を守ってくれる霊的アイテムを所持していることを表わす特技。
 【MP】を【意志】点回復する。

かれいそうさ
火霊操作 霊媒師 副特技

クラスレベル: 1
タイミング:常時
判定:自動成功 **対象:**自身
射程:なし **代償:**なし
回数:なし
効果:炎に関係する霊などを操り、マッチやライター程度の火を自在に操ることができる特技。火霊自体に戦闘的特徴は無いが、ライターの火力の犯罪(放火や一般人の服を燃やすなど)も行える。火霊と会話も可能。
 また、常時【攻撃力】に+1。

しれいしえき
死霊使役 霊媒師 副特技

クラスレベル: 1
タイミング:本文
判定:自動成功 **対象:**自身
射程:なし **代償:**なし
回数:1 シーンに1回まで
効果:姿無き死霊にあらゆる作業を支援させることを表わす特技。
 特技を使用するとき使用。「霊媒師」の特技1つの代償を-5点する。ただし、代償は1未満にはならない。
 また、常時【体力基本値】に+1。

かんし
完視 霊媒師 副特技

クラスレベル: 1
タイミング:セットアップ
判定:【理知】 **対象:**単体
射程:視界 **代償:**2MP
回数:なし
効果:霊的なオーラを読み取り、対象の情報を引き出す特技。異端や能力者の力を知る。
 【理知】で【難易度: 10+GMの設定した難易度】の判定に成功した場合、対象識別が可能になる。失敗した直後に【代償: 2MP】を消費することで、再度対象識別ができる。

すいれいそうさ
水霊操作 霊媒師 副特技

クラスレベル: 1
タイミング:常時
判定:自動成功 **対象:**自身
射程:なし **代償:**なし
回数:なし
効果:水に関係する霊などを操り、水を作り出したり、バケツ1杯分の水を自由に操ることができる特技。水霊自体に戦闘的特徴は無いが、水害などの事件を仕組むことができる。水霊と会話も可能。
 また、常時【物理命中値】と【霊力命中値】に各+1。

こうれいじゆつ
降霊術 霊媒師 副特技

クラスレベル: 1
タイミング:オート
判定:自動成功 **対象:**単体
射程:視界 **代償:**3MP
回数:なし
効果:自身の体にその場に居る霊を呼びこむ特技。
 体に霊を降ろすことで、使用者の口を通じて会話が可能になる。使用者の自由なタイミングで降霊を終了できる。継続時間の上限はシーン終了時まで。判定が必要なときは【知覚】を用いる。
 また、常時【知覚基本値】に+1。

ひつぎ もん
棺の門

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 至近 代償: 2MP

回数: なし

効果: 霊体に肉体を与える特技。

そのシーンの間、肉体を持たない存在に実体のある肉体を与える。このときの外見は生前のものを基本とするが、使用者の【意志】判定の達成値次第で自由な外見を設定できる。

また、常時最大【正気度】に+2。

せいしんこうかん
精神交換

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 至近 代償: 2MP

回数: なし

効果: 体と魂を入れ替えることができる特技。

自分の精神と対象の精神をそれぞれ入れ替えることができる。対象が持つ知識や特技は使えない。使用者の自由なタイミングで交換を終了できる。抵抗する場合は、お互いの【理知】で対決する。

また、常時【理知基本値】に+1。

ふうれいそう さ
風霊操作

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 風に関係する霊などを操り、風を発生させたり動きを変化させる特技。風霊自体に戦闘的特徴は無いが、悪霊を使役したことにすれば自然災害を起こすこともできる。風霊と会話も可能。

また、常時【行動値】に+1。

だんまつ ま さけ
断末魔の叫び

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 2MP

回数: なし

効果: 異端のもの（怨霊や闇の獣）に人が殺された場所で使用できる特技。

殺された人物の最期を被害者の視点で見る。事件が古いものであったりすると精度が低下する。判定が必要なときは【幸運】を用いる。

また、常時【幸運基本値】に+1。

ようせい し えき
妖精使役

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 目に見えない妖精に手助けしてもらい、物体を動かす特技。

【クラスレベル】キログラムまでの重量の物を、誰にも気付かれず動かすことができる。

また、《妖精使役》の使用に相応しいシーンでの重労働や精密作業判定の達成値に+3。

ち れいそう さ
地霊操作

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 大地に関係する霊などを操り、土や岩などを動かしたり自由に変えたり、穴を掘ったりすることができる特技。地霊自体に戦闘的特徴は無いが、小さな自然災害を起こすこともできる。地霊と会話も可能。

また、常時【回避値】に+1。

よんだいそうき
四大操作

霊媒師 副特技

クラスレベル: 3

タイミング: イニシアチブ

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 10m 代償: なし

回数: 1 シナリオに1回まで

効果: 《火霊操作》、《水霊操作》、《地霊操作》、《風霊操作》の4つを取得していることが条件。あらゆる霊達を吸収し、自らの力にしてしまう特技。

対象の【MP】を[3D6]点回復する。

ただし、対象は次のメインプロセス間、移動をすることができない。

れいし
霊視

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 《完視》を取得していることが条件。

任意の【能力基本値】に+1。

また、対象識別で調べる対象の分類が「神霊」「従魔」である場合、対象識別の達成値に+4。

クラスレベル7まで: 達成値に+4。

クラスレベル8以上: 達成値に+6。

たまむす
魂掬ひ

霊媒師 副特技

クラスレベル: 5

タイミング: 本文

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: 1 OMP

回数: なし

効果: 対象と自身を接続する特技。対象が死亡した直後に使用。1D6ラウンド間、対象は戦闘不能のまま死亡しない。もう一度「とどめを刺す」をされた場合、死亡する。この特技を使用後に適切な治療を施した場合、【幸運】判定(推奨難易度: 15~20)に成功すれば死亡を免れる。

れいてきしんけい
霊的神経

霊媒師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 周囲の異質な匂いや粒子、ウィルスなどを、従わせている霊達の声によって察知する特技。

どんなに細かい粒子でも電子顕微鏡並みの精度で理解し見分け、残り香なども嗅ぎ分けることができる。

霊体や魔術を探知する判定の達成値に+3。

めぐじんき
巡る神気

霊媒師 副特技

クラスレベル: 5

タイミング: クリンナップ

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 10m 代償: 本文

回数: 1 シナリオに3回まで

効果: 自分の精神力を他者に分け与える特技。

使用者が【消費した【MP】点、対象の【MP】が回復する。この特技を使用して自身の【MP】を0にすることはできず、【MP】1の状態では使用できない。

せんりがん
千里眼

霊媒師 副特技

クラスレベル: 3

タイミング: オート

判定: 【理知】 対象: 自身

射程: なし 代償: 2MP

回数: なし

効果: 霊能力で状況を覗く特技。

GMが設定した難易度の【理知】判定に成功した場合、登場していないシーンでも、そのシーンを知覚できる。使用者が知らない場所でも使用可能。

また、常時《千里眼》の使用に相応しいシーンでの情報収集判定の達成値に+3。

たましい まと うて

魂を纏う腕

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1 注釈 P.79

タイミング: スキルウェポン (霊力)

判定: 【霊力命中値】 対象: 本文

射程: 20m 代償: 本文

回数: なし

効果: 周囲に漂う下級霊の魂を使役して攻撃する。

〔使用者を含む、戦闘に参加している味方キャラクター人数〕体の対象に、同値点【MP】を減らし、〔同値点D6〕点の霊力ダメージを与える。

味方キャラクター人数は、戦闘不能や死亡やシン退場した場合にそのたび変化する。

霊媒師 主特技

せいじょう たて

清浄の盾

霊媒師 主特技

クラスレベル: 5

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 《気迫の盾》か《清浄の使者》を取得していることが条件。霊気で強力な障壁を張る特技。

《気迫の盾》の効果で「ダメージを〔消費した【MP】×3〕点軽減」に変更する。

また、《清浄の使者》の効果で「【HP】を〔2D6+クラスレベル×3〕点回復」に変更する。

あお しょうげき

蒼の衝撃

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: スキルウェポン (霊力)

判定: 【霊力命中値】 対象: 単体

射程: 至近 代償: 2MP

回数: なし

効果: 近付くものに爆発的な霊力を放つ。

対象1体に、〔3D6〕点の霊力ダメージを与える。

対象の分類が「人外」か「スレイブ」の場合、〔5D6〕点の霊力ダメージを与える。

むげんさいししょ

無幻祭祀書

霊媒師 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 神々を祭る儀式について記された書を所有していることを表わす特技。

分類「人外」と「神霊」のキャラクターに対する命中や回避判定など全ての判定を常に4D6でダイスロールを行なう。ダイスロール後、任意の2D6を選択し、判定結果を算出すること。

く たましい

朽ちゆく魂

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1 注釈 P.79

タイミング: スキルウェポン (霊力)

判定: 【霊力命中値】 対象: 単体

射程: 15m 代償: なし

回数: なし

効果: 敵を腐敗させていく攻撃を放つ。

対象1体に、〔2D6〕点の霊力ダメージを与える。対象の分類が「人間」か「人外」の場合、このダメージで1点でもHPダメージを与えた状態で〔代償: 1D6MP〕を消費することで、バッドステータス『毒』を与える。

さそ み て
誘いの御手

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: 4MP

回数: なし

効果: 霊能力で相手の能力を阻害する特技。

そのラウンドの間、対象の【命中値】を-3、【回避値】を-3。

き はく た て
気迫の盾

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: ダメージロール直後

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: 本文

回数: なし

効果: 周囲の霊気で攻撃を防ぐ障壁を張る特技。

実ダメージを [消費した【MP】] 点軽減する。

例えば、MP 5点消費でダメージを5点軽減する。この特技を使用して自身の【MP】を0にすることはできず、【MP】1の状態では使用できない。

せいじょう し しゃ
清浄の使者

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 自動成功 対象: 範囲 (選択)

射程: 15m 代償: 3MP

回数: なし

効果: 周囲を清浄化することで、多くの人を癒す特技。

対象の【HP】を [2D6+クラスレベル×2] 点回復する。

こんさい
魂砕

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 15m 代償: 5MP

回数: なし

効果: 未来を予見する力で、死の運命を呼び寄せる特技。

そのラウンドの間、霊力ダメージ+2D6。

み う で
視えない腕

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: マイナー/スキルウェポン○

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 3MP

回数: なし

効果: 周囲に漂う者達の力を借りることで、繰り出す攻撃を未知の武器によるものへと変貌させる特技。

そのシーンの間、使用者が取得している【スキルウェポン】1つの射程を30m伸ばす。

こんそうし えん
魂装支援

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功 対象: 単体※

射程: 10m 代償: 4MP

回数: なし

効果: 周囲にいる霊達を、自身の力とする特技。

そのラウンドの間、対象の全ての判定のクリティカル値を-2。また、そのラウンドの間、ダメージロールや回復量算出などダイスロール+2。

かむい みちび
神威の導き

霊媒師 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: ダイスロール直後

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: 【正気度】 2

回数: なし

効果: 神霊を降霊し、超越的現象を起こす特技。
対象のダイスロールを1回だけ振り直す。
ダイス目が悪くなったとしても、振り直した後の目を適用すること。ファンブルにも使用できる。
この特技を使用して自身の【正気度】を1以下にはできない。

めいもく ちから
瞑目の力

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: ダメージロール直前

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 本文

回数: 1ラウンドに1回まで

効果: 死への恐怖を精神力によって克服する特技。
ダメージ+ [消費した【MP】×2]。
例えば、MP5点消費でダメージ+10する。
この特技を使用して自身の【MP】を1以下にはできない。

しず しはいしゃ
静かなる支配者

霊媒師 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: マイナー/スキルウェポン○

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 4MP

回数: なし

効果: 対象を霊体で封じ込め、動きを止める特技。
そのラウンドの間、ダメージ+1D6。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、バッドステータス『麻痺(戦闘移動不可、【回避値】-5。クリンナップに自動回復)』か、『3ラウンドの間、移動距離を2分の1(切上)』を与える。

めいもく ちから
瞑目の力2

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 《瞑目の力》を取得していることが条件。恐怖を制する精神力がより強く、他者にも影響を与えるほどのものだとことを表わす特技。
《瞑目の力》の効果、[対象: 単体][射程: 20m]に変更する。

とうせいしゃ めまい
統制者の眩暈

霊媒師 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: マイナー/スキルウェポン○

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 4MP

回数: なし

効果: 対象を霊体で封じ込め、動きを止める特技。
そのラウンドの間、ダメージ+1D6。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、バッドステータス『放心(全行為判定-1D6。クリンナップに自動回復)』か、『3ラウンドの間、回復特技の効果をも2分の1(切上)にする』を与える。

よみ
黄泉がえり

霊媒師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: 本文

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: 2D6MP

回数: なし

効果: 死の一瞬を回避させる特技。
対象が戦闘不能になった直後に使用。【HP】を1まで回復する。ただし、対象は行動済になる。

しんれい いちげき
神霊の一撃

霊媒師 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: メジャー / スキルウェポン○

判定: 自動判定 対象: 自身

射程: なし 代償: 1 5MP

回数: なし

効果: 霊体を武器に変え、対象に叩きつける魔法。
そのラウンドの間、ダメージ+ [7 D 6 + クラスレベル]。

スキルウェポンを組み合わせず、[判定: 【霊力命中値】] [対象: 単体] [射程: 2 0 m] でメジャーアクション攻撃をすることも可能。

えいき ほうりき
英気の法力

霊媒師 主特技

クラスレベル: 5

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 1 5 m 代償: なし

回数: 1 シナリオに 1 回まで

効果: 霊能力で精神を高める特技。

[タイミング: マイナー] か [タイミング: メジャー] の特技を使用した際に使用。さらにもう 1 回、同タイミングの特技を使用できる。同じ特技を 2 回使用することはできない。代償は使用する全特技の合計分を消費する。

れい い こどう
霊異の鼓動

霊媒師 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: ダイスロール直後

判定: 自動成功 対象: 単体※

射程: 2 0 m 代償: 7 MP

回数: 1 ラウンドに 1 回まで

効果: 奇跡の瞬間を見逃さないことを表す特技。
対象のダイスの、最も低い目 1 つを 6 に変更する。行為判定で 6 プロになればクリティカルになる。

お
こわれ墮ち

霊媒師 主特技

クラスレベル: 5

タイミング: 本文

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: なし

回数: 1 シナリオに 3 回まで

効果: 壊れゆく武器に力を纏わせて強化する特技。

対象が【スキルウェポン】の使用不可や破壊を受けた際に使用。その効果を打ち消す。また、この特技によって使用できるようになった【スキルウェポン】のダメージ+ 1 D 6。このダメージ上昇の効果は、使用するたびに重複する。

れいこん かがみ
靈魂の鏡 2

霊媒師 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 《靈魂の鏡》を取得していることが条件。霊的な鏡で反射する特技。

《靈魂の鏡》の効果を [判定: 【理知】 + 3] から [タイミング: 自動成功] に変更する。

れいこん かがみ
靈魂の鏡

霊媒師 主特技

クラスレベル: 5

タイミング: 判定直後

判定: 【理知】 + 3 対象: 単体※

射程: 視界 代償: 1 D 6 MP

回数: 1 シーンに 1 回まで

効果: 攻撃を反射する霊的な鏡を作り出す特技。

実ダメージ算出後に使用。使用者と攻撃してきた対象との【理知】対決 (使用者は + 3 のボーナス付き) を行なう。勝利した場合、受ける実ダメージと同値のダメージ (軽減不可) を攻撃してきた対象に与える。

■ 霊媒師の注釈

▼ 《カンナギの香》《守護霊》

「レベル〇取得可能」とは、そのクラスレベルを満たせば自動取得できるのではなく、そのクラスレベルを満たせば重複取得が可能という意味である。

また、1つ低いレベルの特技（《守護霊3》であれば《守護霊2》をさす）を既に取得していなければ効果は発動しない。

▼ 《守護霊2》

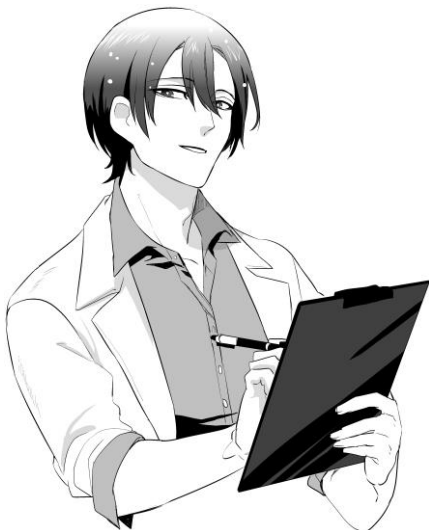
《守護霊2》で《守護霊》の効果をも+2するが、《いとしのシト》によるボーナスには+2をされない。

▼ 《魂を纏う腕》

例えば、味方キャラクターが4人メンバーの場合は、敵4体の対象に、4MPを消費することで、4D6点の霊力ダメージを与えることができる。

▼ 《朽ちゆく魂》

このスキルウェポンを使用したダメージで1点でもHPダメージを与えた状態で代償を消費することで、バッドステータス『毒（クリンナップごとに1D6の実ダメージを受ける。特技にのみ回復可能）』を与える。



きねん まがたま 祈念の勾玉

霊媒師 主特技

クラスレベル: 10

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 自動成功 対象: 範囲 (選択)

射程: 20m 代償: 10MP

回数: 1シナリオに1回まで

効果: 空間を歪めるほどの強力な霊能力を操ることができる特技。

対象の次のメインプロセスでの命中判定のクリティカル値を-4。また、その攻撃でのダメージ+5D6。

や え がきふう 八重垣封じ

霊媒師 主特技

クラスレベル: 本文

タイミング: ダメージロール直後

判定: 自動成功 対象: 単体※

射程: 20m 代償: なし

回数: 1シナリオに1回まで

効果: キャラクターレベル5以上で、《霊視》を取得していることが条件。神秘的な存在について精通していることを表わす特技。

分類が「神霊」「従魔」から受ける予定の【HP】ダメージを0に変更する。

じょうきゅうれいのうりよく 上級霊能力

霊媒師 主特技

クラスレベル: 本文

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 【任意命中値】 対象: 単体

射程: 視界 代償: 10MP

回数: 1シーンに1回まで

効果: キャラクターレベル10以上が条件。対象の肉体や精神に変調を起こす特技。

使用者が選択した【命中値】で対象の【回避値】と対決を行ない、勝利した場合、対象を行動済にする。