

かんのうりきし

感応力師

Class 02

■ クラス解説

精神の干渉を主とする者。
身体という器に接触すると心にまで届くという
精神感応の能力を持つ。
他人の心を読み、手を使わずとも物を動かす。
眼に見えない力を持った超能力者のことを人々
は総じて「感応力師」と呼んでいる。

■ 能力基本値

体力:3 理智:5

反射:4 意志:5

知覚:3 幸運:4

■ クラス特徴

感応力師は、超能力を使うクラスである。念動力や予知能力など、物理を超越した力を持っている。HPを回復するなど支援特技が多いが、クラス修正は満遍なく上昇するクラスでもある。回復特技で人々を癒したり、味方の戦闘補助をしたい人におすすめのクラスだ。

■ 感応力師 / クラス修正

レベル	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
物理命中	+1	+2	+3	+3	+4	+4	+5	+5	+6	+6
霊力命中	+1	+2	+3	+3	+4	+4	+5	+5	+6	+6
回避値	+1	+1	+2	+2	+3	+3	+4	+4	+5	+5
行動値	+0	+1	+2	+2	+2	+3	+3	+4	+4	+4
攻撃力	+0	+1	+1	+2	+2	+2	+3	+3	+3	+4
HP	+3	+4	+6	+8	+11	+13	+15	+17	+20	+23
MP	+3	+6	+9	+12	+15	+18	+21	+24	+27	+30
レベル	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
物理命中	+7	+8	+9	+9	+10	+10	+11	+11	+12	+12
霊力命中	+7	+8	+9	+9	+10	+10	+10	+11	+11	+12
回避値	+6	+6	+7	+7	+8	+8	+9	+9	+10	+10
行動値	+5	+5	+6	+6	+7	+7	+7	+8	+8	+9
攻撃力	+4	+5	+5	+6	+6	+7	+7	+8	+8	+9
HP	+25	+27	+29	+31	+34	+36	+38	+40	+43	+46
MP	+33	+36	+40	+43	+47	+51	+55	+60	+65	+70

ぎん すいしようだま

銀の水晶玉

感応力師 副特技

クラスレベル: 5

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 全てを見通す力を秘めた宝石装身具を所有していることを表わす特技。

シナリオ開始時に取得している「感応力師」の特技を1つ選択する。選択した特技の代償を-2点する。ただし、代償は1未満にはならない。

感応力師 副特技

アンドショック

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン○

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 1D6MP

回数: なし

効果: 体の一部を硬直させる特技。

対象に1点でもHPダメージを与えた場合、使用者は1D6を振る。1・2なら【スキルウェポン】使用不可(マイナー消費で回復)、3・4なら『転倒』、5なら『麻痺』、6なら『重圧』のバッドステータスを与える。

かくせいぐ

覚醒具

感応力師 副特技

クラスレベル: 1~20

注釈 P.39

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 超能力を引き出す装備を表わす特技。

《瞬足》、《肉体復元》、《念動障壁》の効果に各+1。

《覚醒具2》レベル5取得可能: 更に効果を+1。

《覚醒具3》レベル10取得可能: 更に効果を+1。

《覚醒具4》レベル20取得可能: 更に効果を+1。

還り名

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

注釈 P.39

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 本文

射程: 本文 代償: 3MP

回数: なし

効果: 超能力で結界を作成する特技。

異能や異端の痕跡を隠す結界を作成する。

また、作成時にクラスを1つ選択する。結界内に指定したクラスのキャラクターがいる場合、その対象は[タイミング: クリナップ]に[1D6÷2(切捨)]点の軽減不可ダメージを受ける。

空と心のリング

感応力師 副特技

クラスレベル: 1~5

注釈 P.39

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし

代償: なし 回数: なし

効果: 神秘の指輪、腕輪などを装着する特技。

【物理防御点】と【霊力防御点】に各+3。

《空と心のリング2》レベル3取得可能: 更に効果を各+2。

《空と心のリング3》レベル5取得可能: 更に効果を各+[クラスレベル]。

サイコメトリー

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 至近

代償: 1MP

回数: なし

効果:接触した人物の感情を奪い、透視する特技。
激しい感情や狂気に陥った対象を一時的に鎮静化させる。また、使用者は引き抜いた感情や記憶を観察・理解できる。対象が抵抗する場合、使用者の【意志】と抵抗する側の【反射】で対決する。
また、常時【回避値】に+1。

かごし 過去視

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 至近

代償: 3MP

回数: なし

効果:知らない過去を見ることができる特技。
物品1つが対象。対象の元の置き場所や、元の持ち主に関する情報を得る。血や体液、涙などからでもその主の情報を読み取ることができる。判定が必要なときは【意志】を用いること。

シンパシー

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 視界

代償: 1MP

回数: なし

効果:対象の心を読む特技。
「イエス/ノー」で答えられる質問を1つ行い、その答え（声に出さず、答えたことに気付かない）を読み取ることができる。抵抗する場合、使用者の【意志】と抵抗する側の【知覚】で対決する。
また、常時【行動値】に+1。

クリヤボヤンス

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: なし

回数: なし

効果:障害物に阻害されて見えないものを透視して、物質の弱点を瞬時に把握する特技。隠された物や、裏返しのカードの模様を当てたりできる。
『対象識別』判定の達成値に+4。
また、《クリヤボヤンス》を使用できるシーンでの【知覚】と【理知】判定の達成値に+3。

ころ セルロイドの心

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 至近

代償: 7MP

回数: なし

効果:感情を捨て、人形のように振舞わせる特技。
そのシーンの間、対象の全行為判定2D6の結果を「7」として扱う。使用者が[タイミング: オート]で代償をさらに消費すれば、通常の判定に戻る。対象が効果を望まない場合、使用者と【意志】での対抗判定をすること。

さいおう きおく 最奥の記憶

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 至近

代償: 3MP

回数: 1シナリオに[クラスレベル]回まで(最大10回)

効果:記憶や記録、情報を引き出させる特技。
記録や過去のニュースなどの情報メディアを検索する、または、忘れてしまった記憶を思い出す判定の達成値に+4。

テレキネシス

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 念動力で物体を動かす特技。

[クラスレベル] キログラムまでの重量の物を、手を使わずに動かすことができる。

また、《テレキネシス》を使用できるシーンでの

【体力】と【反射】判定の達成値に+3。

ターニングセット

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 1 HP

回数: なし

効果: 契約した対象の存在をどんなどころでも感じ、近付くことができる特技。

『契約』したパートナーのいるシーンに無条件で登場できる、もしくは、ボーナス付きで登場することができる。GM判断で却下可能。

パスアウト

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン〇

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 5MP

回数: 1シーンに1回まで

効果: 《アンドショック》を取得していることが条件。偽の感情を放出し対象に纏わせ、頭を揺さぶられたような激しい衝撃を与える特技。

対象に1点でもHPダメージを与えた場合、任意のバッドステータスを与える。

ちようえつかんかく

超越感覚

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: 本文 代償: なし

回数: なし

効果: 物体の気配、オーラを察知する力があることを表わす特技。

物品や人物を探し出す判定の達成値に+3。

探索の範囲は、判定を行う場所から半径 [クラスレベル] キロメートル以内。

うたて バベルの唄い手

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: あらゆる言語を使いこなす特技。

世界中の人間や、動物とさえ会話や意思疎通をはかることができる。判定が必要なときは【理知】を用いること。

また、常時【物理命中値】と【霊力命中値】に各+1。

てのひら きみ 掌の君

感応力師 副特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 本文

射程: 本文 代償: なし

回数: なし

効果: 一般人を能力者に覚醒させたり、能力者を更なる力に目覚めさせる特技。

常時【物理防御点】と【霊力防御点】に各+3。

また、同エンゲージ内にいるキャラクター（範囲選択）の【防御点】に各+3。

どうちようく
同調録 感応力師 副特技

クラスレベル: 3
タイミング: オート
判定: 自動成功 **対象:** 単体※
射程: 至近 **代償:** 4MP
回数: なし
効果: 記憶を受け渡す特技。
 自身の持っている記憶やイベントキー1つを、
 まるで実際に見たかのようなビジョンとして瞬時に
 対象に与える。
 また、常時最大【MP】に+4。

ゆえつ なみ
愉悅の波 感応力師 副特技

クラスレベル: 1
タイミング: オート
判定: 自動成功 **対象:** 本文
射程: なし **代償:** 2MP
回数: なし
効果: 触れるだけで恍惚とする快楽の念を放出す
 ることができる特技。
 [クラスレベル] 人までの対象の意識を強制的
 に操り、快楽に溺れさせたり気絶させたりできる。
 また、常時『供給』時の回復量に+1D6。『供
 給』相手もこの効果を得る。

うつつ ほうよう
現とめる抱擁 感応力師 副特技

クラスレベル: 5
タイミング: メジャー/スキルウェポン×
判定: 自動成功 **対象:** 単体※
射程: 視界 **代償:** 4MP
回数: 1 シナリオに3回まで
効果: 対象を落ち着かせて、もとの正気を取り戻さ
 せる特技。
 対象の【正気度】を[クラスレベル÷3(切捨)]
 点回復する。

ゆめ ていおう
夢の帝王 感応力師 副特技

クラスレベル: 1
タイミング: オート
判定: 自動成功 **対象:** 単体
射程: 至近 **代償:** 2MP
回数: なし
効果: 睡眠中の人物の意識に潜り込み記憶や思考
 を読み取る特技。
 また、眠っている人物に使用者が望む夢を見せ
 ることもできる。抵抗する場合、使用者と抵抗す
 る側の【意志】で対決する。
 また、常時【攻撃力】に+1。

きずな ほし
絆の星 感応力師 副特技

クラスレベル: 5
タイミング: 常時
判定: 自動成功 **対象:** 自身
射程: なし **代償:** なし
回数: なし
効果: 契約した対象から心身ともに巧みなサポ
 ートを受けることを表わす特技。
 同じシーンに『契約』状態であるキャラクター
 がいる場合、自身の【反射】と【意志】と【幸運】
 判定のクリティカル値を-2。

アポート 感応力師 副特技

クラスレベル: 3 注釈 P.39
タイミング: 常時
判定: 自動成功 **対象:** 自身
射程: なし **代償:** なし
回数: なし
効果: 別の場所にある物体を取り寄せたり、どこか
 らともなく登場させる特技。
 シナリオ開始時に取得している特技を1つ選択
 する。その特技の射程を20m伸ばす。
 また、『アポート』を使用できるシーンでの【意
 志】と【幸運】判定の達成値に+3。

パイロキネシス

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: スキルウェポン (物理 or 霊力)

判定: 【任意命中値】 対象: 単体

射程: 15m 代償: 2MP

回数: なし

効果: 火を発生させ、対象を燃やし尽くす。

対象1体に、[2D6] 点の、選択した【命中値】
属性ダメージを与える。

感応力師 主特技

まごころ けっしょう 真心の結晶

感応力師 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: 判定直前/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 想いが詰まった宝石や、その宝石が埋め込まれた装身具を装備していることを表わす特技。

常時【物理防御点】と【霊力防御点】に各+5。
また、分類「人間」の対象からの攻撃を受ける回避判定直前に宣言することで、自身の回避判定の達成値に+5。1シナリオに1回まで使用可能。

しねん やいば 思念の刃

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: スキルウェポン (物理)

判定: 【物理命中値】 対象: 範囲 (選択)

射程: 40m 代償: 1MP

回数: なし

効果: 波動を刃の形に変え、自在に投げ飛ばし攻撃する。

範囲 (選択) の対象に、[1D6+クラスレベル] 点の物理ダメージを与える。

てんがんせき 天眼石

感応力師 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: 常時/防具

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 超能力を増大させる道具で、失った感覚すら復活させてしまうことを表わす特技。

シナリオ開始時に取得している [回数: 1シナリオに○回まで] の特技を1つ選択する。選択した特技の使用回数に+1。

にくたいきょうめい 肉体共鳴

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: スキルウェポン (霊力)

判定: 【霊力命中値】 対象: 単体

射程: 至近 代償: なし

回数: なし

効果: 接触した箇所を通じ、内部から相手を破壊する。

対象1体に、[3D6-【体力】] 点の霊力ダメージを与える。

テレポート

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 【意志】 対象: 単体※

射程: 15m 代償: 2MP

回数: なし

効果:対象を瞬間移動(テレポーテーション)させる特技。対象を[達成値]mまでの任意の場所に移動する。この移動でエンゲージから離脱することもでき、封鎖の影響も受けない。クリティカル成功した場合、シーン内の任意の場所に移動できる。同意した仲間にはか効果を持たない。

いっしんどうたい 一心同体

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: オート

判定: 自動成功 対象: 本文

射程: 視界 代償: なし

回数: 1シナリオに[クラスレベル]回まで(最大10回)

効果:他者の支援をする能力を表わす特技。

『供給』を行ったことがあるキャラクターが行う判定に、自身の判定を採用できる。対象1体が判定を行なったとき、使用者も判定を行ない、どちらか片方の結果を採用する。

にくたいふくげん

肉体復元

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 15m 代償: 2MP

回数: なし

効果:傷ついた肉体を癒すことを表わす特技。

対象の【HP】を $[2D6 + \text{クラスレベル} \times 3]$ 点回復する。

くわかんちしき

空間知識

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: 5MP

回数: なし

効果:周囲の環境を理解し、有利な状況を生み出すことができる特技。

そのラウンドの間、使用者が使う[対象: 単体]の特技を[対象: 視界内の味方全員]に変更する。敵対する相手には通用しない。

ねんどうしょうへき 念動障壁

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: ダメージロール直後

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: 3MP

回数: なし

効果:念の障壁を張り、ダメージを軽減することを表わす特技。

実ダメージを $[1D6 + \text{クラスレベル}]$ 点軽減する。

しゅんそく

瞬足

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: セットアップ

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 20m 代償: 3MP

回数: なし

効果:対象の時間の進み方を超越させ、素早く動くことを可能とさせる特技。

そのラウンドの間、対象の【行動値】に+ $[2D6]$ 。【行動値】が増加することにより、【移動力】も増加することに注意すること。

しょうどう

衝動のまなこ

感応力師 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: イニシアチブ

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 15m

代償: 3MP

回数: 1シーンに3回まで

効果: 相手の闘志を奮い立たせ、生命力を上昇させる特技。

対象の【HP】を[1D6 + 【意志】]点回復する。クラスレベルにより効果が変動する。

クラスレベル7~9: [2D6 + 【意志】]点回復。

クラスレベル10以上: [3D6 + 【意志】]点回復

ねんどうしょうへき

念動障壁2

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: 常時

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: なし

回数: なし

効果: 《念動障壁》を取得していることが条件。自らの力を強化できることを表わす特技。

《念動障壁》の効果を「[1D6 + クラスレベル]点軽減」から、「[1D6 + クラスレベル×2]点軽減」に変更する。

にくたいふくげん

肉体復元2

感応力師 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: 常時

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: なし

回数: なし

効果: 《肉体復元》を取得していることが条件。負傷を素早く治療する特技。

《肉体復元》の効果に+2D6する。

つまり、《肉体復元》の効果が「対象の【HP】を[4D6 + クラスレベル×3]点回復」になる。

はじ

創まりの熱

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 至近

代償: 7MP

回数: なし

効果: 他者を癒やす技術に長けていることを表わす特技。

戦闘不能状態の対象1体の【HP】を1まで回復する。ただし、対象は行動済になる。

ねんどうしょうへき

念動障壁3

感応力師 主特技

クラスレベル: 3

タイミング: 常時

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: なし

回数: なし

効果: 《念動障壁2》を取得していることが条件。更に自らの力を強化できることを表わす特技。

《念動障壁2》の効果を「[1D6 + クラスレベル×2]点軽減」から、「[2D6 + クラスレベル×2]点軽減」に変更する。

ふ へん ふ どう

不変不動

感応力師 主特技

クラスレベル: 1

タイミング: メジャー/スキルウェポン×

判定: 自動成功

対象: 単体

射程: 20m

代償: 2MP

回数: なし

効果: 余分なオーラを排除して正常に戻す特技。

対象にかけられたバッドステータスや、特技の効果(ダメージや防御点の上昇など)を1つ自由に解除する。または、破壊などで使用不可になったスキルウェポンを1つ回復できる。対象が抵抗する場合、対象と【意志】対決をすること。

しゅくふく うた
祝福の詩

感応力師 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: メジャー / スキルウェポン×

判定: 自動成功 対象: 範囲 (選択)

射程: 視界 代償: 9MP

回数: なし

効果: 対象に大いなる祝福を与える特技。

そのラウンド間、対象の全ての判定のクリティカル値が-1D6。

けつごうそうせい
結合双生

感応力師 主特技

クラスレベル: 5

タイミング: 本文

判定: 自動成功 対象: 本文

射程: 視界 代償: 本文

回数: 1 シナリオに対象1人につき3回まで

効果: 対象と自身の感覚をリンクさせる特技。

『供給』を行ったことがあるキャラクターが【HP】か【MP】を増減させた直後に使用。対象が受ける実ダメージ、特技使用などの代償、回復を、距離に関係なく使用者が代わりに受ける。

ちめいは
致命薬

感応力師 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: ダメージロール直前

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: 4MP

回数: 1 ラウンドに1回まで

効果: 敵の戦意を見抜き、仲間間的確かな助言を与える特技。

対象のダメージロールに+2D6。

にくたいふくげん
肉体復元3

感応力師 主特技

クラスレベル: 5

タイミング: 常時

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: なし 代償: なし

回数: なし

効果: 《肉体復元2》を取得していることが条件。負傷を素早く治療する特技。

《肉体復元2》の効果に+2D6する。

つまり、《肉体復元》の効果「対象の【HP】を[6D6+クラスレベル×3]点回復」になる。

とっごうふよ
徳攻付与

感応力師 主特技

クラスレベル: 7

タイミング: 判定直前

判定: 自動成功 対象: 単体※

射程: 視界 代償: 3MP

回数: 1 シーンに1回まで

効果: 弱点を瞬時に把握し、攻撃を行わせる特技。

命中判定直前に使用。分類「人間」「人外」「異端」「魔族」から1つを選択する。選択した分類のキャラクターに対するダメージ+ [クラスレベル×2]。

ふめつ せいえん
不滅の声援

感応力師 主特技

クラスレベル: 5

タイミング: 本文

判定: 自動成功 対象: 単体

射程: 視界 代償: 13MP

回数: 1 シーンに1回まで

効果: 癒しの力を素早く与え、復活させる特技。

対象が戦闘不能になった直後に使用。【HP】を1D6点まで回復する。使用者がダイスロールすること。復活した対象は行動済に関わらず、未行動状態になる。戦闘不能直前までに付与されたバッドステータス以外の支援効果は持続する。

■感応力師の注釈

▼《覚醒具》《空と心のリング》

「レベル〇取得可能」とは、そのクラスレベルを満たせば自動取得できるのではなく、そのクラスレベルを満たせば重複取得が可能という意味である。

また、1つ低いレベルの特技（《覚醒具3》であれば《覚醒具2》をさす）を既に取得していなければ効果は発動しない。

▼《還り名》

クリンナップに受ける軽減不可ダメージの1D6は、ダメージを受ける対象がダイスを振ること。

▼《アポート》

指定する特技は射程を要するものに限る。また、【スルウェポン】を含むものとする。



はじ ねつ 創まりの熱2

感応力師 主特技

クラスレベル: 10

タイミング: 常時

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: なし

回数: なし

効果: 《創まりの熱》を取得していることが条件。
強力な回復力を与える特技。

《創まりの熱》の効果と、「【HP】を1まで回復」から「【HP】を10D6点まで回復」に変更する。

ちょうえつせいしん 超越精神

感応力師 主特技

クラスレベル: 10

タイミング: 常時

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: なし

回数: なし

効果: 《念動障壁3》と《肉体復元3》と《上級感応力》を取得していることが条件。

《念動障壁》の効果と「[2D6+クラスレベル×3]点軽減」に変更、《肉体復元》の効果と「[6D6+クラスレベル×3+キャラクターレベル÷5(切捨)]点回復」に変更する。

じょうきゅうかんのうりき 上級感応力

感応力師 主特技

クラスレベル: 本文

タイミング: オート

判定: 自動成功

対象: 自身

射程: なし

代償: 4MP

回数: 1ラウンドに1回まで

効果: キャラクターレベル10以上が条件。生と死のバランスを調整する力があることを表わす特技。

特技の効果に+ [クラスレベル] 点。