

アナザーワールドSRS

シナリオ管理シート ver.1 2017

製作者名

シナリオ名

シナリオの真相

PC達が立ち向かう惨劇とは/事件の説明	PC達が惨劇を止めなければどうなるか	誰が起こした惨劇か/何が目的の惨劇か
	シナリオクリアー条件	登場人物/ヒロインやボスの説明

シナリオの概要

選択したシナリオタイプ：【 セカイが廻る(時間跳躍する)理由は いつ、セカイが廻るか(時間跳躍するか)/どうすれば、セカイが廻れるか(時間跳躍できるか) タイムリミットは/何ラウンドまでに解決しなければならないか ループの代償は何か	■解説 シナリオタイプ：【ループ】 巡廻もの。スタート地点[A]から進み、[B]に到達したときシナリオクリアーフラグが満たされていない場合は、スタート地点[A]まで時を戻すシナリオタイプ。[B]までにシナリオクリアーフラグを満たせば、シナリオクリアーとなる。 ■解説 シナリオタイプ：【リトライ】 再挑戦もの。惨劇[B]を回避するため、惨劇が起きる時間[A]まで時を戻すシナリオタイプ。惨劇[B]を回避すればシナリオクリアーとなる。惨劇[B]を回避できなければ、幾度とも『ループの代償』を払って再挑戦することができる。 ■解説 シナリオタイプ：【タイムスリップ】 時代跳躍もの。現代[A]では解決できない事件を、現代ではない[B]時代へワープして解決するシナリオタイプ。事件を解決し、現代[A]へ帰還できればシナリオクリアーとなる。
--	---

A F 判定リスト

A F 判定名	能力値	難易度	ラウンド制限	条件/必須イベントキー	獲得する情報/入手イベントキー