

アナザーワールドSRS

キャラクターシート ver. 8 4th対応 2015

外見・メモ

キャラクター名	パーソナル	性別	年齢
	プレイヤー名		

キャラクターレベル	職業	身長	髪色	瞳色
クラス1 / レベル	外見	:	:	:
クラス2 / レベル	マスター			
クラス3 / レベル	サーヴァント	令呪 : ○○○		

重要キーワード	
背景	
特徴	
ボーナス効果	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス 基本値÷3 (切捨)	A +	B +	C +	D +	E +	F +

戦闘値ベース	クラス1 []	クラス2 []	クラス3 []	合計
物理命中値	$(B+C) \div 2$			物理命中値
霊力命中値	$(D+C) \div 2$			霊力命中値
回避値	$(B+F) \div 2$			回避値
行動値	$B+D$			行動値
ダメージ攻撃力				攻撃力
HP	【体力基本値】			HP最大値
MP	【意志基本値】			MP最大値
物理防御点	防具+他			物理防御点
霊力防御点	防具+他			霊力防御点

戦闘移動	$【行動値】 + 5$	m
全力移動	$【戦闘移動】 \times 2$	m

HP最大値【 】	MP最大値【 】	正気度 【 】 = D+E
現在値	現在値	現在値
●2D/対象1 体蘇生、ラウンド間 代償0、未行動化 ●1D/ダメージ+5D6、クリティカル値-5		

特技

番号	特技名	クラス	タイミング	判定	対象	射程	代償	回数	効果
1		主・副							
2		主・副							
3		主・副							
4		主・副							
5		主・副							
6		主・副							
7		主・副							
8		主・副							
9		主・副							
10		主・副							
11		主・副							
12		主・副							
13		主・副							
14		主・副							
15		主・副							
16		主・副							
17		主・副							
18		主・副							
19		主・副							
20		主・副							

コンボデータ

セットアップ プロセス	
メイン プロセス	マイナーアクション
	メジャーアクション
	スキルウェポン 攻撃力【 】 命中値【 】 【 D6+ 】点の [物理・霊力] ダメージ /対象： 体
	使用する武器のイメージ
クリンナップ プロセス	