

アナザーワールドSRS

GM専用セッションシート ver.3 2015

シナリオ名	レベル (PC合計レベル) ()
GM名	日付

PC1			H P	行動値	命中値	回避値	令呪:有/無
キャラクター名	年齢: 性別:						○○○
プレイヤー名		物理防御点	霊力防御点	このPCが算出する 最大ダメージ or ダメージ軽減 ←どちらかに○を付ける (D6) + () = [約 点]			
クラス配分 (レベル)				このPCを一撃で倒すダメージ[/]=HP+各防御点			

PC2			H P	行動値	命中値	回避値	令呪:有/無
キャラクター名	年齢: 性別:						○○○
プレイヤー名		物理防御点	霊力防御点	このPCが算出する 最大ダメージ or ダメージ軽減 ←どちらかに○を付ける (D6) + () = [約 点]			
クラス配分 (レベル)				このPCを一撃で倒すダメージ[/]=HP+各防御点			

PC3			H P	行動値	命中値	回避値	令呪:有/無
キャラクター名	年齢: 性別:						○○○
プレイヤー名		物理防御点	霊力防御点	このPCが算出する 最大ダメージ or ダメージ軽減 ←どちらかに○を付ける (D6) + () = [約 点]			
クラス配分 (レベル)				このPCを一撃で倒すダメージ[/]=HP+各防御点			

PC4			H P	行動値	命中値	回避値	令呪:有/無
キャラクター名	年齢: 性別:						○○○
プレイヤー名		物理防御点	霊力防御点	このPCが算出する 最大ダメージ or ダメージ軽減 ←どちらかに○を付ける (D6) + () = [約 点]			
クラス配分 (レベル)				このPCを一撃で倒すダメージ[/]=HP+各防御点			

PC5			H P	行動値	命中値	回避値	令呪:有/無
キャラクター名	年齢: 性別:						○○○
プレイヤー名		物理防御点	霊力防御点	このPCが算出する 最大ダメージ or ダメージ軽減 ←どちらかに○を付ける (D6) + () = [約 点]			
クラス配分 (レベル)				このPCを一撃で倒すダメージ[/]=HP+各防御点			

【簡易GMガイド】 ※敵の令呪保持者数は戦術によるが、PC人数÷2(切上)が妥当。 ※ループの代償は、思慮ありなら[能力基本値]-1、思慮なしなら[能力基本値]-3が妥当。
 ▼敵の命中値目安:(主軸PCの回避値[]+2=[命中]) ▼敵の回避値目安:(主軸PCの命中値[]-2=[回避])
 ▼敵BOSSの最大HP目安:(PC達の1ラウンド総ダメージ目安[]×2ラウンド以上[ラウンド]=[最大HP])

特技使用チェック (使用したら□にチェック/PCに該当特技所持者がいない場合、項目を削除すること)	
狩人 <<零力射撃>> (オート/単体/視界/行為判定をファンブルにする)	<input type="checkbox"/>
領域遣い <<大地の守護者>> (DR直後/単体/20m/対象が受けるダメージを0にする)	<input type="checkbox"/>
世界遣い <<未来の吐息>> (判定直後/単体/視界/行為判定をクリティカルにする)	<input type="checkbox"/>
稀人 <<光の一手>> (オート/単体/視界/常時とウェポン以外の特技1つを打ち消す)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

席の配置

Table